

Agenda

„Ich hole Dich zum Spielen ab“

- ① Vorstellungskunde (lf. Angebote)
- ② Ausgangslage Projektstart
- ③ Vorstellung Projektrahmen
- ④ Ideen / Angebote entwickeln -
einsetzen in Förderstruktur
- ⑤ Zeitplan

2

Arbeitsauftrag

Rolle / Funktion Fr. Bruns / in Markt

Stiftung Kinderland B.W.

Hardehof Stiftung

Ministerium für Integration

Ausschubung
Pol. Fortsetzung für Kinder mit Fluchtstatus

Wissenschaft Begleitung bei Wohnung Prof. Dr. Baumert

250.000,-
28 Projekte

Ich hole Dich zum Spielen
Ausgangslage
Projektstart 02/2015

Harde Fakten

Flüchtlinge Allg.

OK 15

Zielgruppen

Junge Erwachsene
Teen/Jugend
Kinder < 12

16% Pers.

24% Frauen
26% Kinder

12% Pers.

Laufende Angebote

...

Weitere

Forschungszentrum ASG

Schulen

Verne

Kirchen

Städt. Netze

Landkreis

Kinesthetische
Anbahnung

Schul-
Hilfsmittel
Pädagogik

Haus-
visuelle
ASG

Sport
und
Sachunterricht

Integration
in
Klassen

Projekt
in der
Sprachklasse
S

...

Haus-
visuelle
Anbahnung

Schul-
Hilfsmittel
Pädagogik

Haus-
visuelle
ASG

Sport
und
Sachunterricht

Integration
in
Klassen

Projekt
in der
Sprachklasse
S

...

Haus-
visuelle
Anbahnung

Schul-
Hilfsmittel
Pädagogik

Haus-
visuelle
ASG

Sport
und
Sachunterricht

Integration
in
Klassen

Projekt
in der
Sprachklasse
S

...

Haus-
visuelle
Anbahnung

Schul-
Hilfsmittel
Pädagogik

Haus-
visuelle
ASG

Sport
und
Sachunterricht

Integration
in
Klassen

Projekt
in der
Sprachklasse
S

...

Haus-
visuelle
Anbahnung

Schul-
Hilfsmittel
Pädagogik

Haus-
visuelle
ASG

Sport
und
Sachunterricht

Integration
in
Klassen

Projekt
in der
Sprachklasse
S

...

Haus-
visuelle
Anbahnung

Schul-
Hilfsmittel
Pädagogik

Haus-
visuelle
ASG

Sport
und
Sachunterricht

Integration
in
Klassen

Projekt
in der
Sprachklasse
S

...

(2)

Projekt

„Pädagogische Freizeitangebote für Kinder
mit Fluchterfahrung“

I. Ziel und Gegenstand

- ▶ Integration fördern
- ▶ Umfeld / Gemeinwesen erkunden und erschließen
- ▶ Begegnung ermöglichen
- ▶ Zugänge niedrigschwellig gestalten
- ▶ Stärken weiterentwickeln

Beitrag einer gesamtstätt. Willkommenskultur! ▽
o

II. Projekt wahrmen

- ▶ Träger Stadt Neckarsulm
- ▶ Name: „Ich hole Dich zum Spielen 95“
- ▶ Laufzeit: 3 Jahre (Herbst 15 - 18)
- ▶ Fördersumme: 20000,-

III. Projektbeschreibung / Ziel



IV. Projektplan/-idee

- ① Netzwerke finden ggf. anschließen → Experten kennenlernen, von Erfahrungen anderer lernen
- ② Leuchtturmprojekte initiieren und bestmöglich etablieren
- ③ Erfahrungen sammeln und für andere nutzbar machen

V. Zeitliche Dimension



